

Le ISOMETRIE O TRASFORMAZIONI GEOMETRICHE ISOMETRICHE

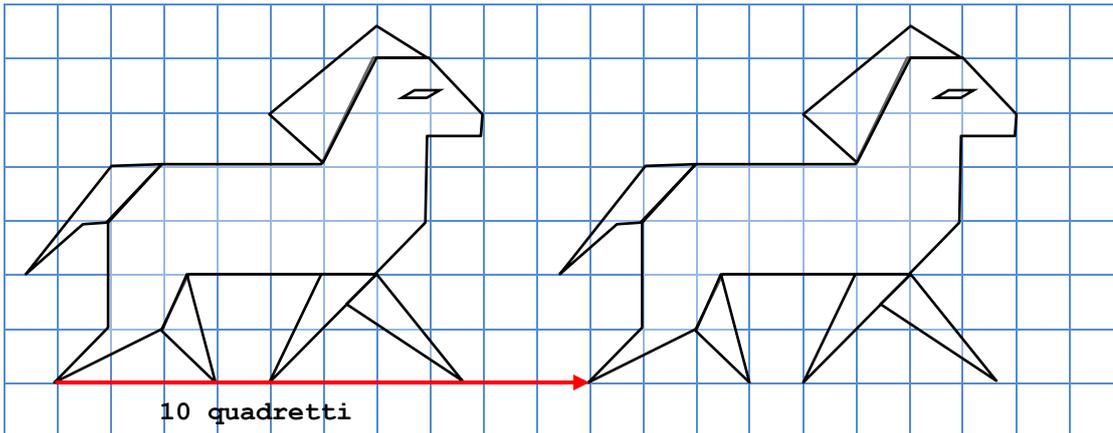
A. Completa e studia.

Un'isometria è uno _____ di una figura nel piano. Quando compio un'isometria non modifico la _____ e la dimensione della figura ma solo la sua _____.

Isometria: isos → uguale, metro → misura

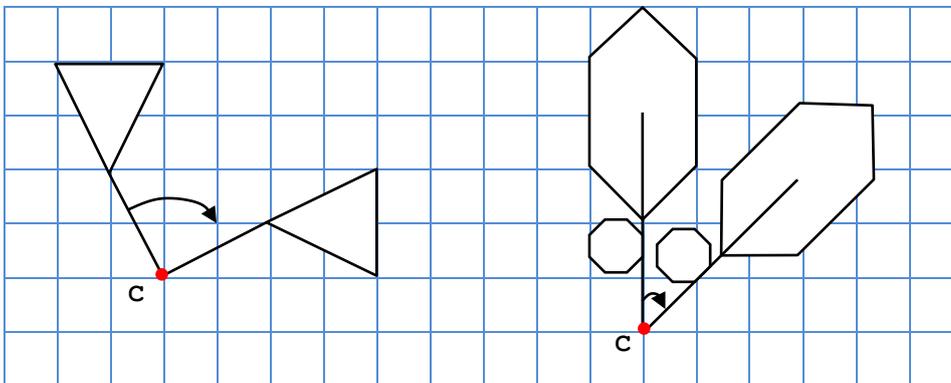
Esistono tre tipi di isometrie: **traslazione**, **rotazione**, **ribaltamento** (o riflessione).

TRASLAZIONE



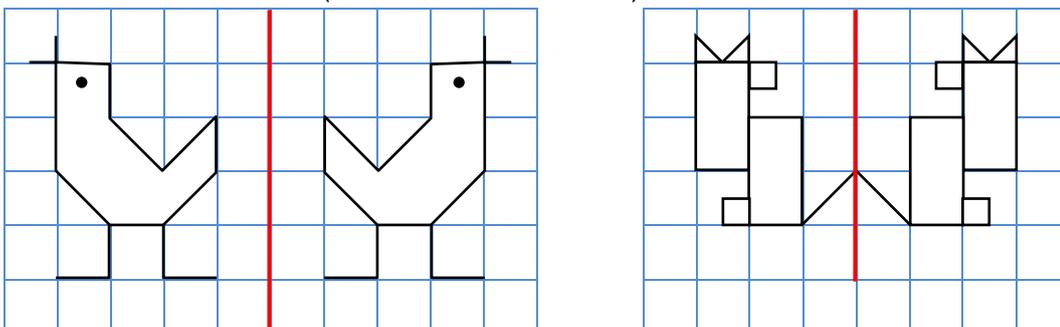
Nella traslazione tutti i punti di una figura si _____ secondo i comandi dati da una freccia chiamata **vettore**.

ROTAZIONE



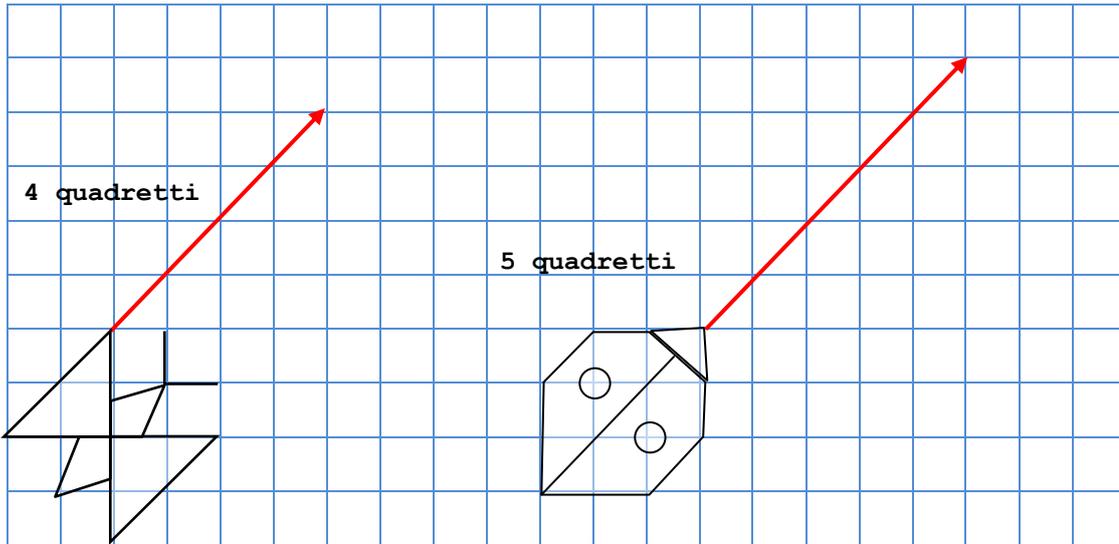
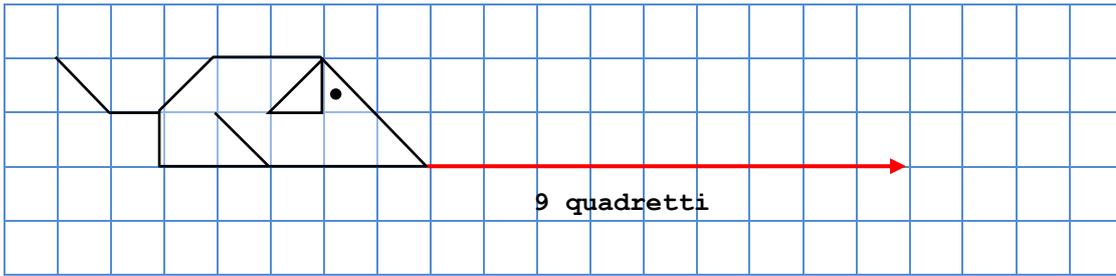
Nella rotazione tutti i punti _____ intorno a un punto chiamato **centro di rotazione**. La rotazione si misura in **gradi**, come l'angolo.

RIBALTAMENTO (o riflessione)

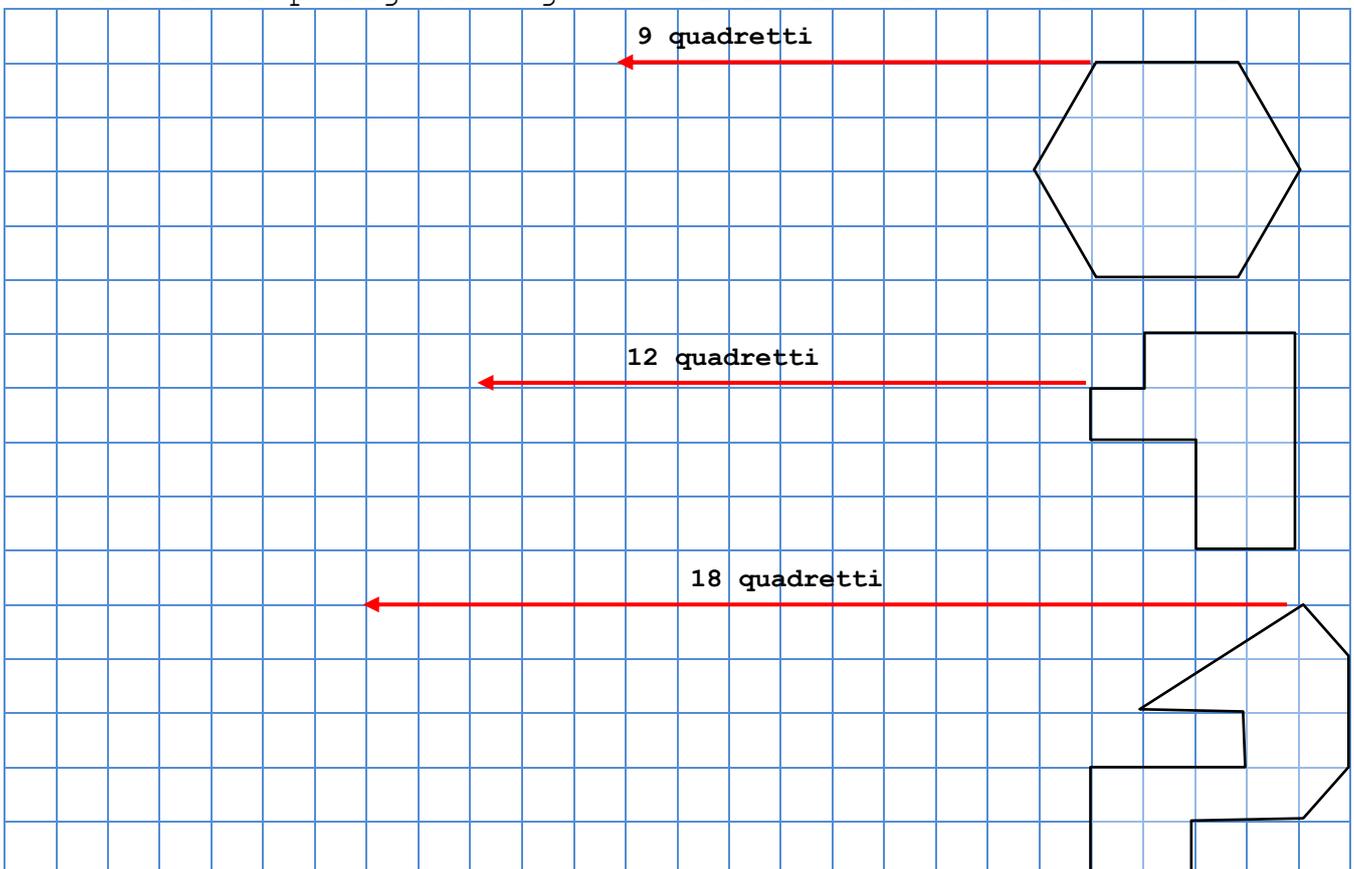


Nel ribaltamento tutti i punti della figura sono _____, cioè si specchiano rispetto a una linea detta **asse di riflessione** o **asse di simmetria**.

B. Disegna le traslazioni come indicato dal vettore.

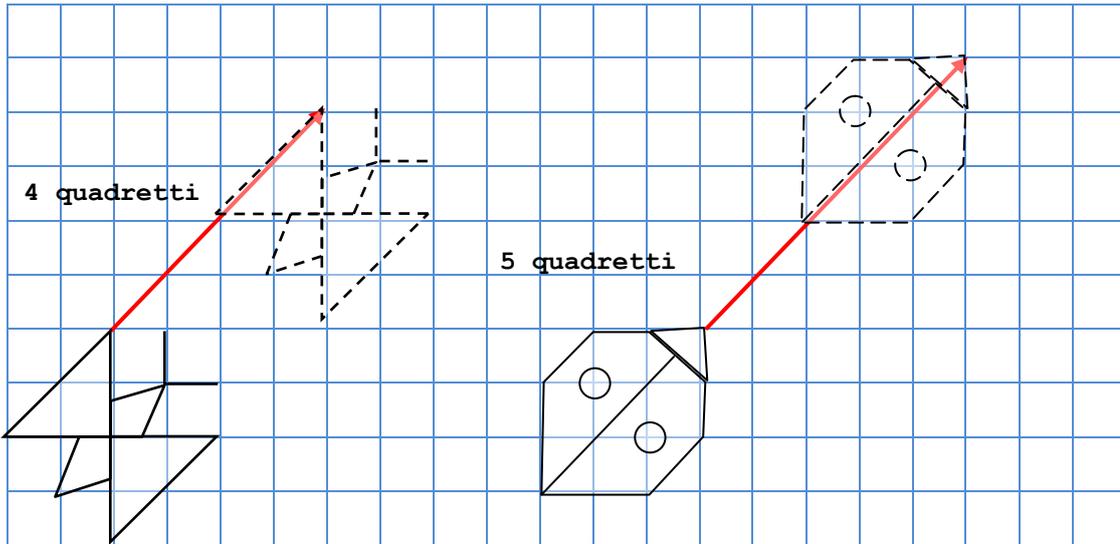
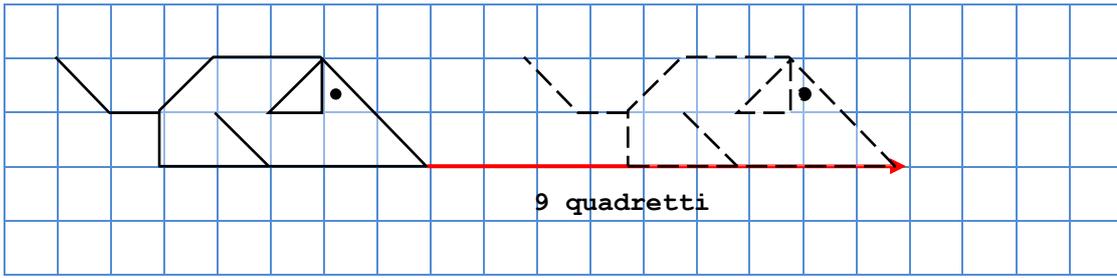


C. Trasla i poligoni seguendo l'indicazione del vettore:



D. Colora solo i poligoni convessi.

SOLUZIONI



SOLUZIONI

