

BINGO GRAMMATICALE

ARTICOLI DETERMINATIVI	ARTICOLI INDETERMINATIVI	PRONOMI PERSONALI SOGGETTO	AGGETTIVI POSSESSIVI	AGGETTIVI-PRONOMI DIMOSTRATIVI	AGGETTIVI-PRONOMI INTERROGATIVI ED ESCALAMATIVI
IL	UN	IO	MIO	QUESTO	CHI
LO	UNO	TU	TUO	CODESTO	CHE
LA	UNA	EGLI	SUO	QUELLO	QUAL
I	UN'	ELLA	NOSTRO	STESSO	QUALE
GLI		NOI	VOSTRO	MEDESIMO	QUANTO
LE		VOI	LORO	TALE	
L'		ESSI	PROPRIO	COSTUI	
		ESSE	ALTRUI	COSTEI	
				COSTORO	
				COLUI	
				COLEI	
				COLORO	
				CIÒ	

Tabellone per il conduttore del gioco

IL	UN	IO	MIO	QUESTO	CHI
LO	UNO	TU	TUO	CODESTO	CHE
LA	UNA	EGLI	SUO	QUELLO	QUAL
I	UN'	ELLA	NOSTRO	STESSO	QUALE
GLI		NOI	VOSTRO	MEDESIMO	QUANTO
LE		VOI	LORO	TALE	
L'		ESSI	PROPRIO	COSTUI	
		ESSE	ALTRUI	COSTEI	
				COSTORO	
				COLUI	
				COLEI	
				COLORO	

Ritagliare le parole lungo le linee tratteggiate e inserirle in un sacchetto.

Partita numero	ARTICOLI DETERMINATIVI	ARTICOLI INDETERMINATIVI	PRONOMI PERSONALI SOGGETTO	AGGETTIVI POSSESSIVI	AGGETTIVI- PRONOMI DIMOSTRATIVI	AGGETTIVI- PRONOMI INTERROGATIVI ED ESCALAMATIVI
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Cartella per alunno

- Istruzioni -

Consegnare una cartella a ogni alunno (o fargliela riprodurre sul quaderno).

Ripetere insieme ai bambini, più volte, le parti del discorso inserite nel tabellone fino a quando sarete sicuri che essi le abbiano memorizzate bene 😊.

All'inizio della prima partita, ogni bambino scriverà- con la penna- nella riga 1 una parola a sua scelta (purché presente tra quelle del tabellone) per ogni categoria grammaticale indicata dalla colonna corrispondente.

Poi il conduttore del gioco (l'insegnante) estrarrà una parola dal sacchetto e la leggerà; egli può vivacizzare il gioco preannunciando la parola dicendo a quale categoria essa appartiene, di che genere e numero è. I bambini che hanno la parola estratta la cancelleranno con una X. Si vince, cioè si fa BINGO!, solo quando sono state estratte tutte le 6 parole scelte e scritte sulla propria cartella.

Se si vuole arricchire il gioco, si possono dare dei premi intermedi: prima di ogni estrazione di parola si sceglie un bambino cui si domanderà quale categoria grammaticale uscirà dal sacchetto. Se egli indovina avrà un premio (più piccolo, beninteso, di quello finale).

Fatto il primo BINGO si procede a una seconda manche del gioco scrivendo altre 6 parole nella riga 2 e così via ogni volta che si inizia una nuova manche.

Buon divertimento!