

I MUSICANTI DI BREMA

Fiaba dei fratelli Grimm

1. Ascolta la lettura dell'insegnate e inserisci il discorso diretto.

C'era una volta un vecchio asino che aveva lavorato sodo per tutta la vita. Ormai non era più capace di portare pesi e si stancava facilmente, per questo il suo padrone aveva deciso di relegarlo in un angolo della stalla ad aspettare la morte.

L'asino però non voleva trascorrere così gli ultimi anni della sua vita. Decise di andarsene a Brema, dove sperava di poter vivere facendo il musicista.

Si era incamminato da poco quando incontrò un cane, magro e ansante.

<< _____? >> gli chiese.

<< _____ >>

gli rispose il cane.

Poi il cane continuò :<< _____ >>

E concluse depresso: << _____? >>

<< _____ >> suggerì l'asino. << _____ >>

Il cane accettò la proposta e s'incamminò con il nuovo amico.

Non avevano percorso molta strada che s'imbatterono in un gatto che miagolava disperato.

<< _____? >> gli chiese l'asino.

Il gatto rispose singhiozzando:<< _____ >>.

<< _____ >>

gli dissero insieme l'asino e il cane.

Il gatto non se lo fece ripetere due volte e pieno di speranza si unì a loro.

Passando davanti a una fattoria, furono distratti da un gallo che schiamazzava rincorso da una massaia.

Il gallo urlava terrorizzato: << _____ >>.

I tre compari gli gridarono: << _____! >>.

Non ebbero il tempo di aggiungere altro che, appollaiato sulla schiena dell'asino, sentirono il gallo che li incitava:

<< _____! >>

Una corsa disperata fin nel folto del bosco. Lì finalmente ripresero fiato.

Ormai si era fatto buio e, si sa, di notte non è prudente viaggiare. Dovevano cercare qualcosa da mangiare e un posto per dormire almeno per quella notte. Rifocillati e riposati, l'indomani sarebbero ripartiti per Brema. Fu allora che sentirono dei rumori ...

Nascosti tra i cespugli, si guardarono intorno ... videro una casa: ecco da dove arrivavano brusio, risate e... un profumo d'arrosto! Erano così stanchi e così affamati.

Cercando di non fare rumore si avvicinarono alla casa e, con cautela, sempre senza farsi scorgere, guardarono all'interno attraverso la finestra.

Non potevano credere ai loro occhi! In mezzo alla stanza c'era un tavolo colmo di buone cose: un tacchino ripieno, mortadelle invitanti, formaggi di tutti i tipi, pane d'ogni forma, torte stupende, frutta profumata,...

Si dissero: << _____ ... >> ma non ebbero il tempo di aggiungere altro che i quattro amici videro avvicinarsi al tavolo quattro ceffi paurosi. Dunque quello era il covo dei briganti!

Se quei tipacci li avessero visti, sarebbe stata la loro fine. Si sa che la fame aguzza l'ingegno.

Nascosti tra i cespugli, studiarono un piano diabolico che avrebbe spaventato quei briganti, così da obbligarli a scappare dal loro covo e da lasciare tutto quel ben di dio da mangiare a loro completa disposizione.

Nel buio e nella tranquillità della notte, interrotti solo dalla luce che irradiava dall'interno della casa e dal vociare sguaiato dei briganti, si avvicinarono alla finestra.

In silenzio perfetto l'asino appoggiò le zampe sul davanzale, il cane balzò sul dorso dell'asino, il gatto si arrampicò fin sulla testa del cane e il gallo si appollaiò sulle spalle del gatto.

Quindi, ad un cenno dell'asino, diedero inizio al loro primo concerto:... e fu tutto un tagliare, abbaiare, miagolare e schiamazzare.

Un inferno! Terrorizzati, i quattro briganti cercarono la salvezza fuori dalla casa, ma all'uscita furono investiti da un essere che calciava, graffiava, mordeva, beccava.

Un INFERNO! Scapparono per non tornare mai più in quel luogo maledetto.

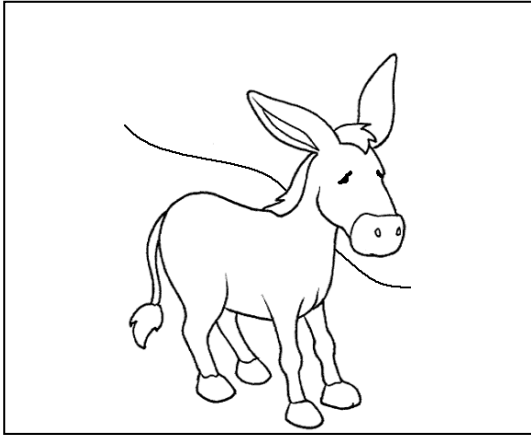
I quattro amici non ci pensarono due volte: si precipitarono all'interno della casa, senza esitare si sedettero intorno al tavolo e ... credo siano ancora lì che mangiano e ridono, che ridono e mangiano.

Lì era il Paradiso!

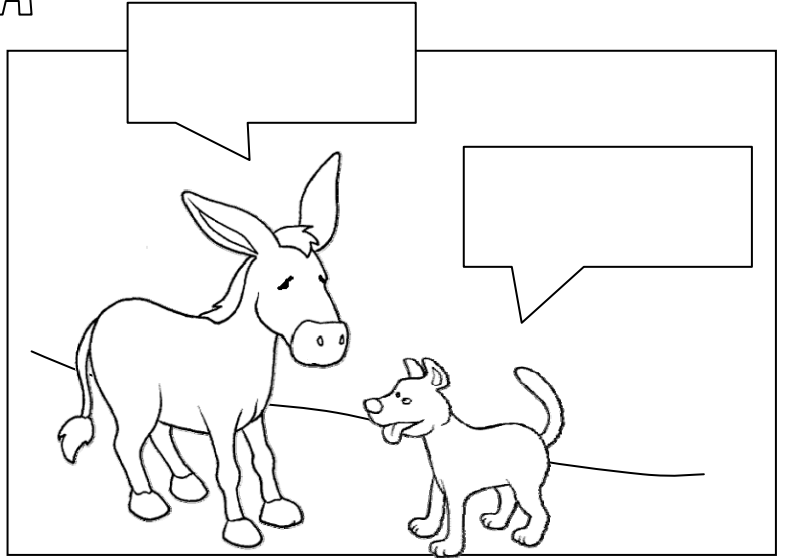
Fine

2. Completa il fumetto con didascalie e dialoghi.
3. Seguendo le illustrazioni, le didascalie che hai scritto e i dialoghi nei fumetti, sul tuo quaderno racconta in breve la fiaba dei Musicanti di Brema.

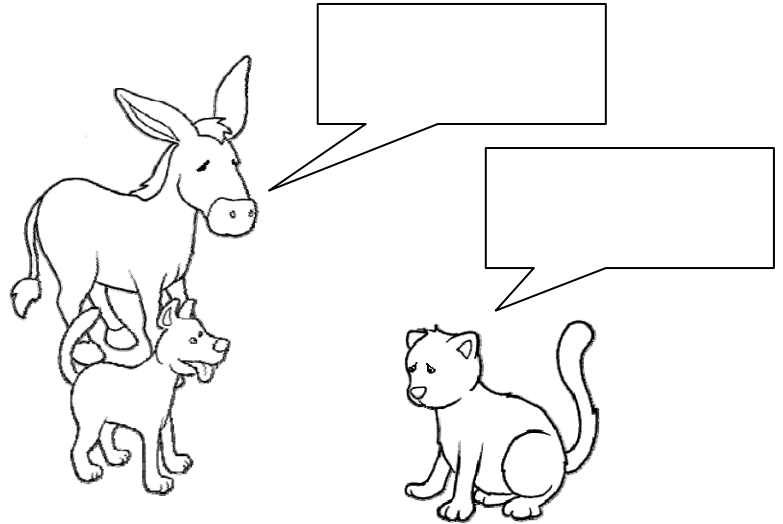
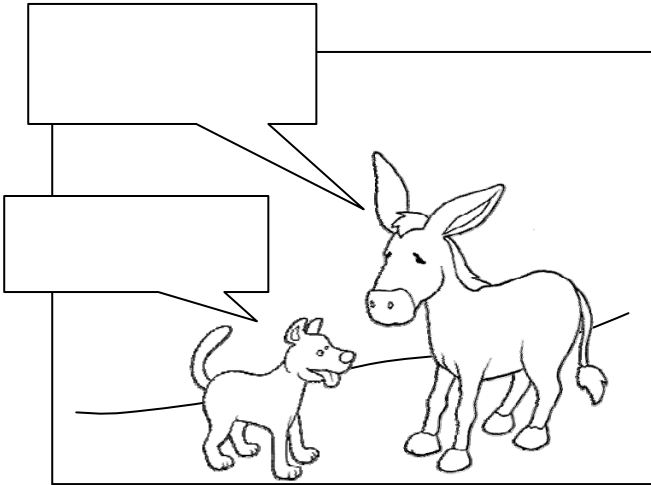
I MUSICANTI DI BREMA



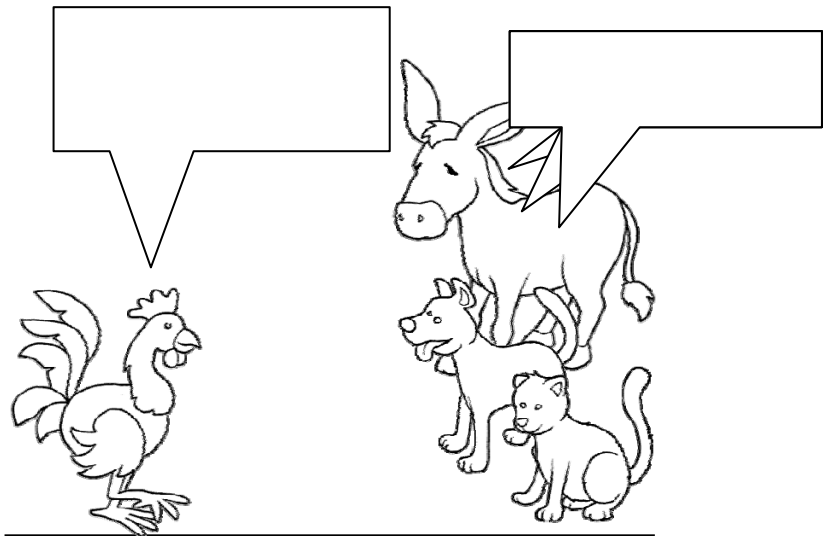
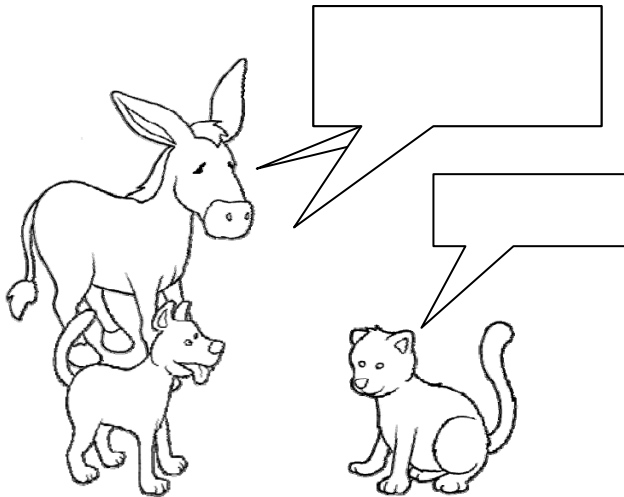
Empty rectangular box for text.



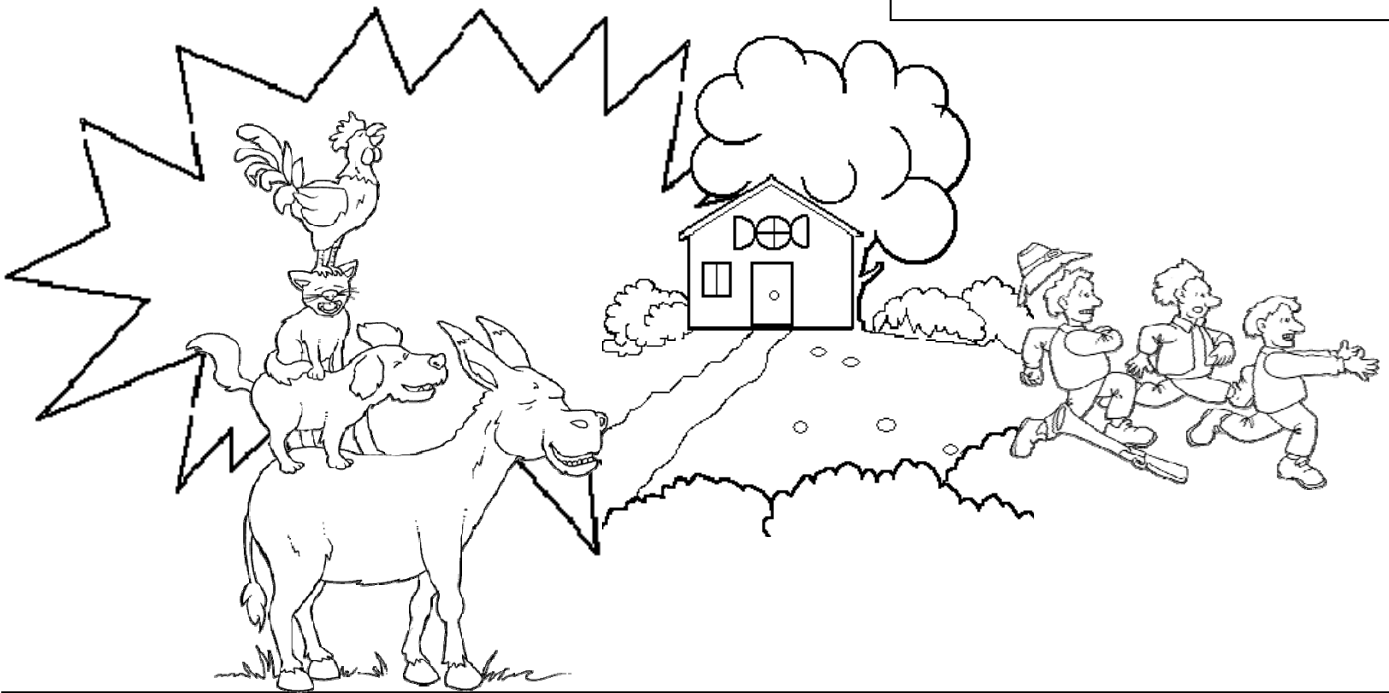
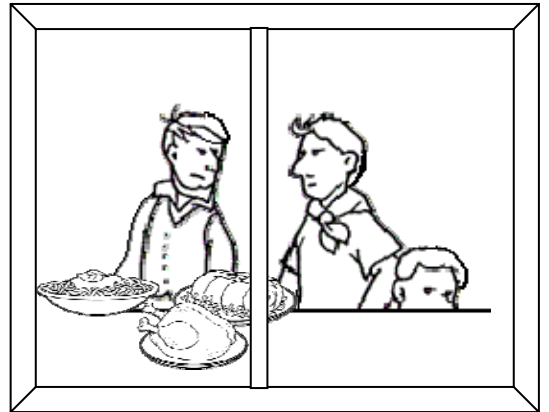
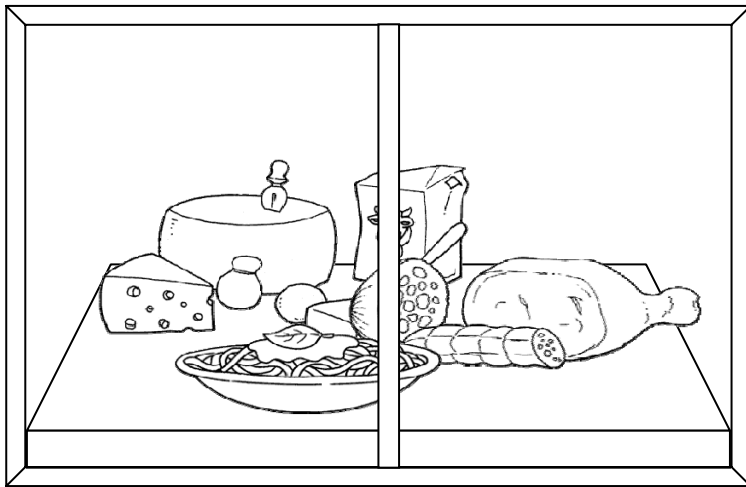
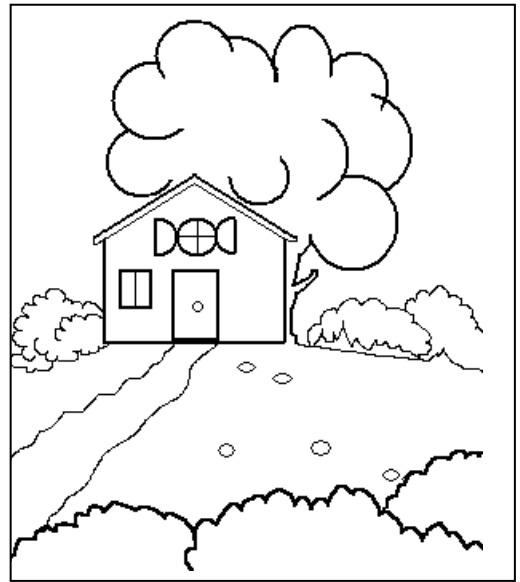
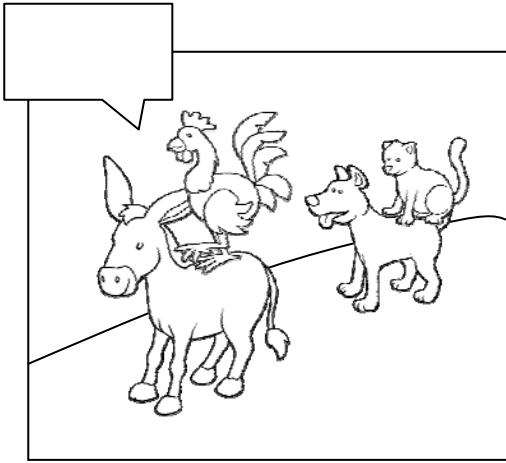
Empty rectangular box for text.



Empty rectangular box for text.



Empty rectangular box for text.



FINE