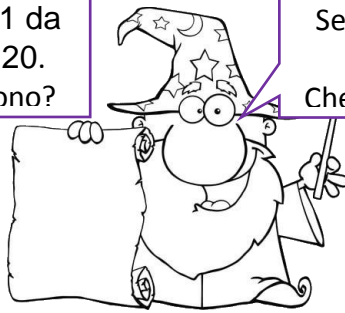


Maghi misteriosi e magie di quadrati e piramidi

★ A. Ogni mago ha un valore numerico. Leggi il fumetto e scrivi il valore del mago sulla sua pergamena.



Se mi aggiungi 1 da e 3 u divento 20.
Che numero sono?



Se mi togli 10 da divento 0.
Che numero sono?



Se mi aggiungi 4 u e 2 da divento 30.
Che numero sono?



Se mi togli 3 da e 5 u divento 15.
Che numero sono?



Se mi aggiungi 6 u e 1 da divento 19.
Che numero sono?

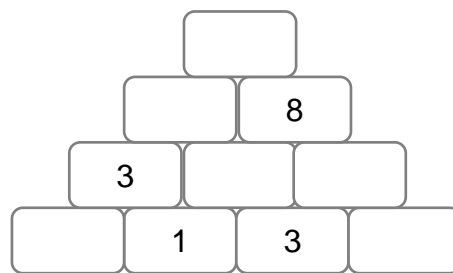
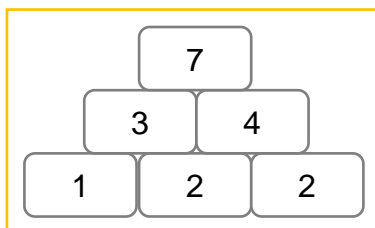
★ B. Completa ogni quadrato in modo che sommando i numeri di ogni riga e di ogni colonna il risultato sia sempre 150.

40	90		150
30		70	150
	10	60	150
150	150	150	

	70	50	150
40	20		150
80		10	150
150	150	150	

60		20	150
80	30		150
	50	90	150
150	150	150	

★ C. Osserva la prima piramide magica e trova la regola dei numeri che la compongono; poi scrivi i numeri mancanti nell'altra piramide rispettando la regola!



★ D. Esegui in colonna con la prova accanto.

$$3 + 63 + 123 = \underline{\quad}$$

$$24 + 114 + 104 = \underline{\quad}$$

$$16 + 6 + 216 = \underline{\quad}$$

$$204 - 36 = \underline{\quad}$$

$$205 - 18 = \underline{\quad}$$

$$202 - 45 = \underline{\quad}$$