

# INVENTO UN MITO

☺A. Analizza e studia la mappa del mito.



✍B. Scegli gli elementi del mito che vuoi inventare.

Titolo → \_\_\_\_\_

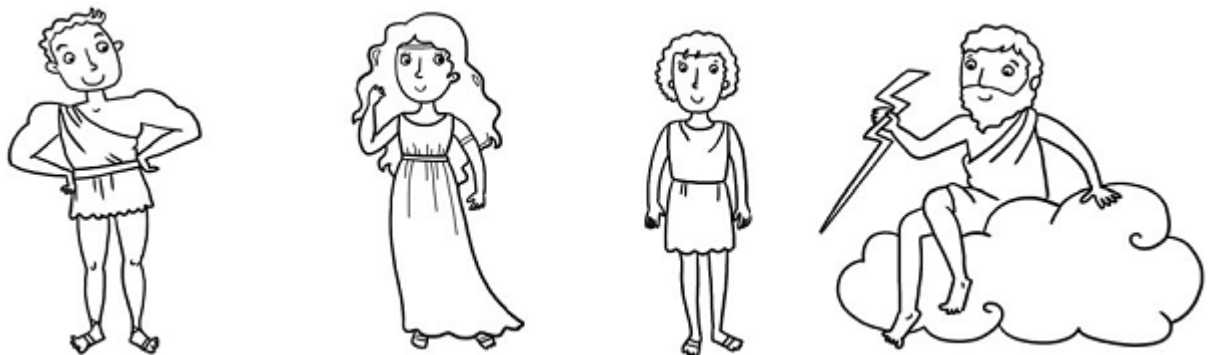
Inizio → All'inizio del tempo non c'era/c'erano ...

- |                                     |                                      |  |
|-------------------------------------|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> le onde    | <input type="checkbox"/> il ghiaccio | <input type="checkbox"/> i fiumi       |
| <input type="checkbox"/> la pioggia | <input type="checkbox"/> i libri     | <input type="checkbox"/> la cioccolata |



Personaggi → Fu così che un giorno...

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> un eroe muscoloso | <input type="checkbox"/> una fanciulla coraggiosa |
| <input type="checkbox"/> un dio permaloso  | <input type="checkbox"/> un ragazzo timido        |



Trama → *Pensa la storia che ha modificato la realtà iniziale.*

Finale → *Descrivi la situazione attuale.*

✍C. Scrivi sul quaderno tutto il mito per esteso utilizzando le tecniche espressive migliori: narrazione; descrizione con similitudini, metafore, accumulo di immagini; discorso diretto e indiretto.