

DAVANTI E DIETRO

Presentiamo i concetti topologici **davanti** e **dietro** con richieste concrete, lavorando prima con due oggetti. Ad esempio chiediamo: - Metti l'astuccio davanti alla borraccia; metti l'astuccio dietro la borraccia.

Poi rendiamo il compito più difficoltoso, operando con tre oggetti. Chiediamo: - Metti l'astuccio davanti alla borraccia ma l'astuccio deve stare anche dietro il gomito.

Aiutiamo i bambini a capire che se uno getto è dietro un altro, vuol dire che l'altro è davanti a lui. In questo modo riusciranno a posizionare correttamente i tre oggetti.

Dopo aver fatto una serie di giochi con oggetti concreti, creiamo lo sfondo pop-up sul quale faremo spostare i tre oggetti disegnati (castello, fantasma e zucca) eseguendo diversi comandi (es.: Metti il castello dietro il fantasma ma il castello deve stare davanti alla zucca).

Al termine dei giochi possiamo scegliere una posizione "definitiva" per gli elementi del pop-up e incollarli. Metto foto d'esempio.

Buon lavoro.

Bisia (*Silvia Di Castro*) www.latecadidattica.it





