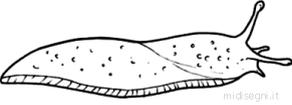
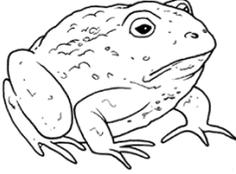
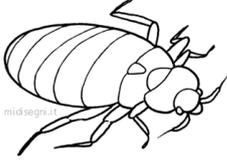
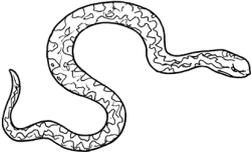
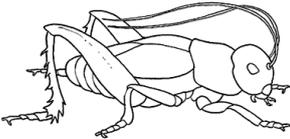
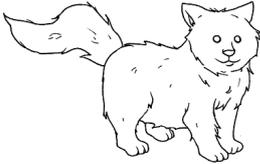
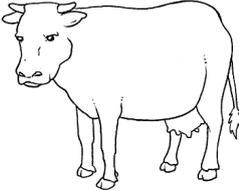
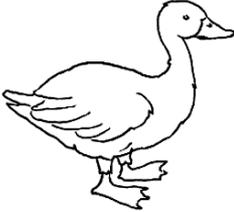
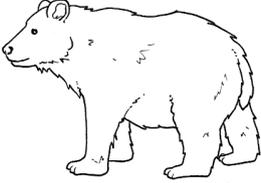
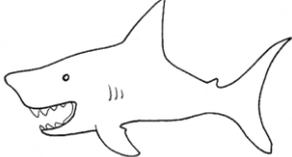
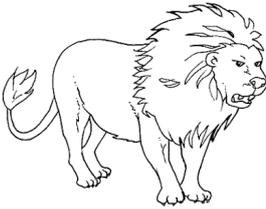
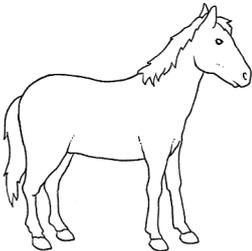
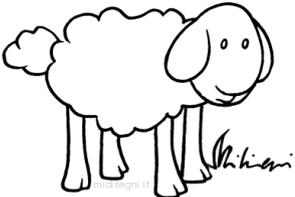
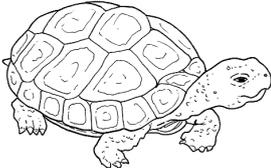


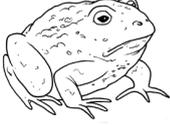
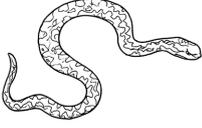
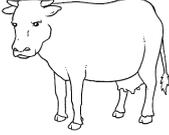
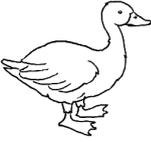
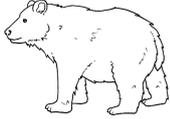
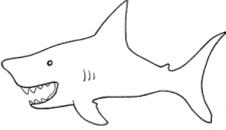
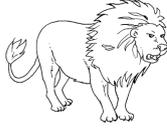
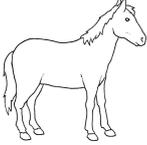
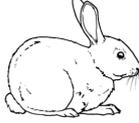
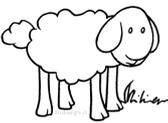
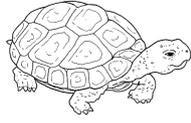
# INDOVINA CHI degli animali

Gioca con un compagno.

Scegli un animale tra quelli qui sotto e scrivi il suo nome su un foglio; la stessa cosa farà il tuo amico. Interroga il tuo amico elencando una caratteristica; lui può rispondere **solo SÌ o NO**. Elimina, coprendoli con un fagiolo, gli animali che non hanno le caratteristiche richieste. Il tuo amico farà lo stesso. Vince chi indovina per primo l'animale scelto dal compagno di gioco.

 <p>lumaca</p>	 <p>rospo</p>	 <p>cimice</p>	<p><u>Caratteristiche</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Movimento</li> <li>✓ Numero di zampe</li> <li>✓ Copertura del corpo</li> <li>✓ Nutrimento</li> <li>✓ Verso</li> </ul> <p>Esempio di domanda: "Ha le ali?"</p> <p><b>Attenzione: non si può chiedere il verso prima di aver fatto tutte le altre domande.</b></p>
 <p>vipera</p>	 <p>grillo</p>	 <p>gatto</p>	
 <p>mucca</p>	 <p>anatra</p>	 <p>cane</p>	
 <p>orso</p>	 <p>balena</p>	 <p>gabbiano</p>	 <p>squalo</p>
 <p>leone</p>	 <p>cavallo</p>	 <p>chiocciola</p>	 <p>coniglio</p>
 <p>pecora</p>	 <p>tartaruga</p>	 <p>rondine</p>	 <p>pinguino</p>

Tabellone per studiare gli animali e giocare bene.

 <p>Striscia; ha un unico piede, pelle viscida; mangia erba e foglie; non fa un verso.</p>	 <p>Salta, nuota; ha 4 zampe; ha pelle verrucosa; mangia insetti e lumache; gracida.</p>	 <p>Vola, cammina; ha 6 zampe; ha una pelle rigida e liscia che protegge le ali; mangia sangue; ronza.</p>
 <p>Striscia; non ha piedi; ha pelle ricoperta di scaglie; mangia lucertole, piccoli uccelli e topi; sibila.</p>	 <p>Salta e fa brevi voli; ha 6 zampe, pelle rigida e liscia; mangia verdura e insetti; frinisce strofinando le zampe (cri-cri).</p>	 <p>Cammina; ha 4 zampe; pelle ricoperta di peli; è prevalentemente carnivoro; miagola.</p>
 <p>Cammina; ha 4 zampe con gli zoccoli; ha pelle ricoperta da corto pelo; mangia erba; muggisce.</p>	 <p>Vola, cammina, nuota; ha 2 zampe; il corpo è ricoperto di piume; mangia erbe, bacche, insetti, larve e molluschi; starnazza.</p>	 <p>Cammina, corre; ha 4 zampe; il corpo è ricoperto di peli; è prevalentemente carnivoro; guaisce, abbaia.</p>
 <p>Cammina e svolazza ma non vola; ha 2 zampe; ha le piume; mangia grano, mais, semi; canta.</p>	 <p>Cammina; ha 4 zampe; il corpo è ricoperto da pelo; è onnivoro; il suo verso si chiama ruglio, perciò ruglia.</p>	 <p>Nuota; non ha zampe ma pinne; ha una pelle liscia; mangia plancton; canta.</p>
 <p>Vola; ha 2 zampe; ha le piume; mangia pesci, topi; grida oppure closca.</p>	 <p>Nuota; non ha zampe ma pinne; ha la pelle liscia; mangia altri pesci; non ha un verso.</p>	 <p>Cammina; ha 4 zampe; ha peli corti e lunghi; è carnivoro; ruggisce.</p>
 <p>Galoppa; ha 4 zampe; ha peli corti e lunghi; è erbivoro; nitrisce.</p>	 <p>Striscia; ha un solo piede; la pelle viscida ha anche una conchiglia; mangia erba e foglie; non fa versi.</p>	 <p>Salta; ha 4 zampe; ha peli morbidi; è erbivoro; zirla.</p>
 <p>Cammina; ha 4 zampe; ha un vello morbido; è erbivoro; bela.</p>	 <p>Cammina; ha 4 zampe; la pelle è rugosa e ha un carapace; mangia vegetali; non ha un verso.</p>	 <p>Vola; ha 2 zampe; ha penne e piume; mangia insetti; garrisce.</p>
 <p>Cammina lentamente e nuota benissimo; ha 2 zampe; ha piume molto folte e impermeabili; mangia pesci, crostacei e molluschi; garrisce.</p>	<p style="text-align: right;"><a href="http://www.latecadidattica.it">www.latecadidattica.it</a></p>	