

Giochiamo con i Gormiti

Mostriamo ai bambini un episodio dei Gormiti o una videosigla (il testo della sigla è in ultima pagina). Invitiamoli a raccontare quanto sanno su questi personaggi, se ne posseggono qualcuno e se hanno una collezione delle Carte dei Gormiti.

Facciamo classificare i Gormiti in base all'aspetto, mostrando se possibile la pagina "Personaggi" del sito www.gormiti.it in modo che ne comprendano meglio il principio che è alla base della loro suddivisione in "Popoli".



Diciamo loro che è possibile inventare e creare delle carte copiando quelle originali. Mostriamo una "vera carta" dei Gormiti e dopo consegniamo ai bambini quelle che essi potranno costruire per imitazione (stampa su carta semplice delle pagine 3 e 4 di questo file).

Spieghiamo che il "Nome", il "Popolo" e il "Potere" possono essere inventati a loro piacere rispettando i criteri di classificazione che vengono suggeriti dall'aspetto stesso del Gormito disegnato (pag.3) o di quello che essi potranno liberamente disegnare (pag.4).

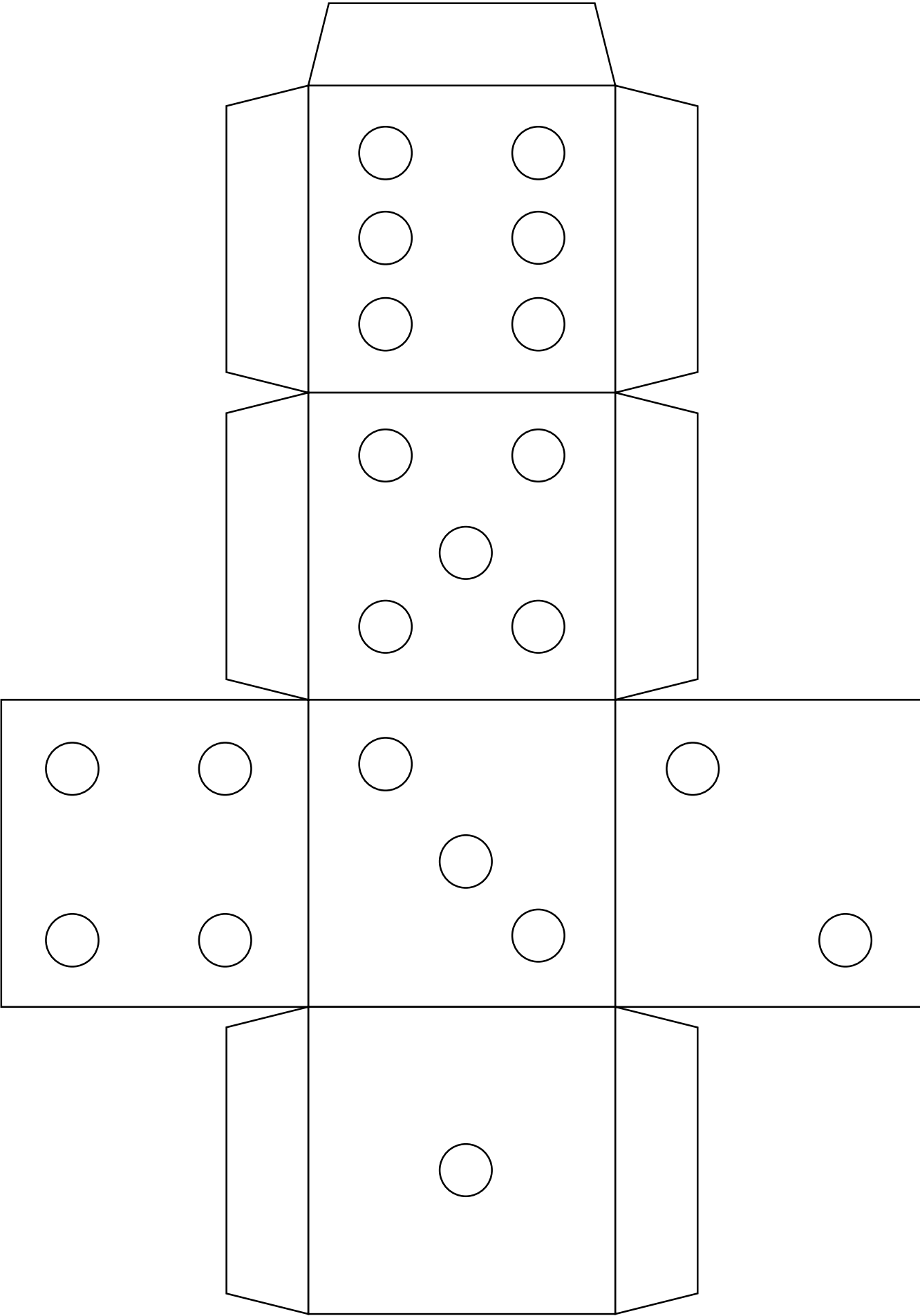
La forza dell'attacco e della difesa, che andrà poi sommata calcolando con le dita, sarà stabilita dal lancio del dado. Anche il dado deve essere costruito dai bambini (stampa su cartoncino pag. 2).

Il retro della carta, invece, ci aiuterà a ricordare il nome delle forme geometriche studiate e rappresenta in modo arbitrario e fantasioso un QRCode. Spieghiamo ai bambini cos'è il QRCode e invitiamoli a colorare seguendo il comando.

"Un codice QR (in inglese QR Code, abbreviazione di Quick Response Code) è un codice a barre bidimensionale composto da moduli neri disposti all'interno di uno schema di forma quadrata. Viene impiegato per memorizzare informazioni generalmente destinate a essere lette tramite un telefono cellulare o uno smartphone. Il QRCode delle carte dei Gormiti serve per accedere a giochi online."

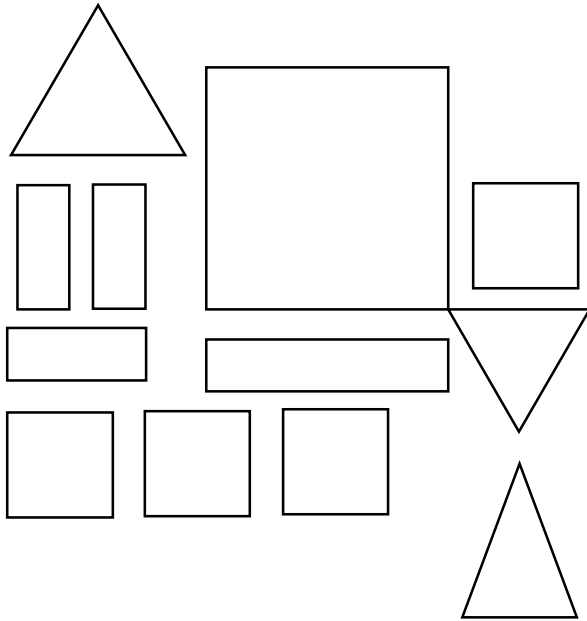
Infine si gioca. Sfida un compagno a vincere una tua carta: copri il totale di attacco e difesa della carta in gioco; se il tuo compagno fa la somma in meno di 5 secondi la carta sarà sua.

Buon divertimento! Bisia



GORMITI CARD

QR Code: colora di giallo i triangoli, di rosso i rettangoli, di verde i quadrati.



Nome _____

Popolo _____



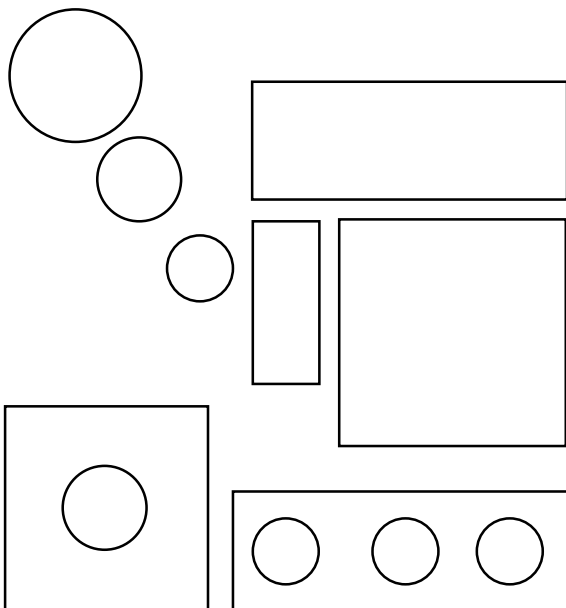
Potere _____

ATTACCO DIFESA

$$\square \circ \square = \square$$

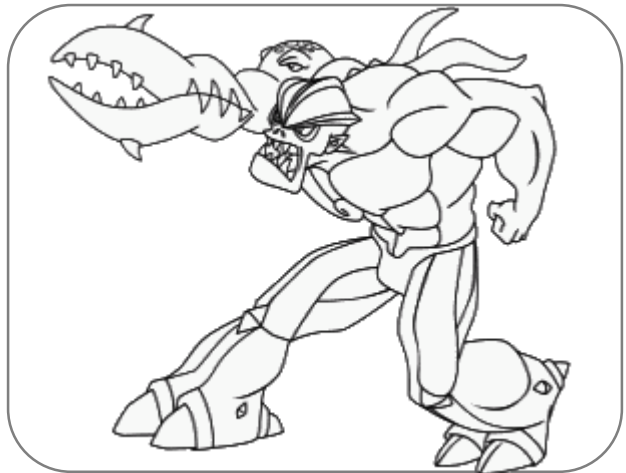
GORMITI CARD

QR Code: colora di blu i quadrati, di rosso i cerchi, di giallo i rettangoli.



Nome _____

Popolo _____



Potere _____

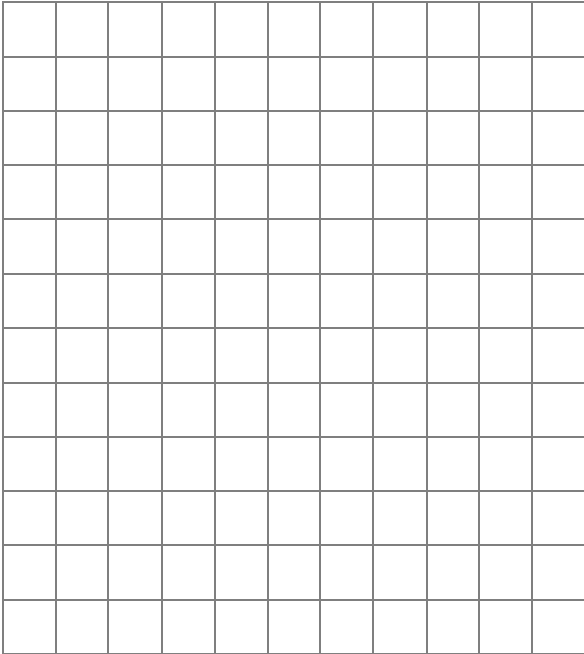
ATTACCO DIFESA

$$\square \circ \square = \square$$

CREA E COLORA LE TUE CARTE DEI GORMITI

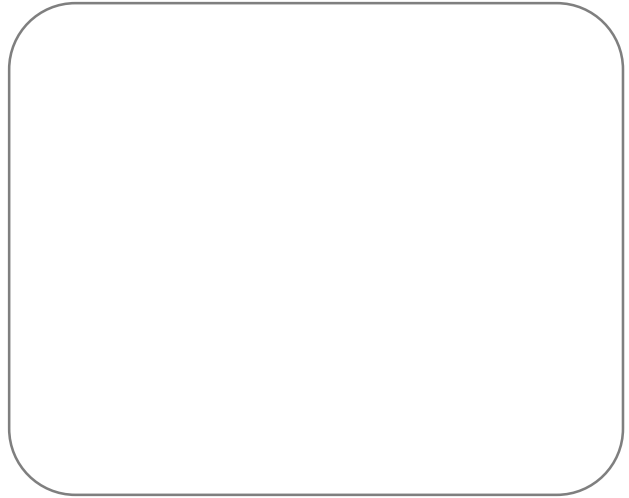
GORMITI CARD

QR Code



Nome _____

Popolo _____



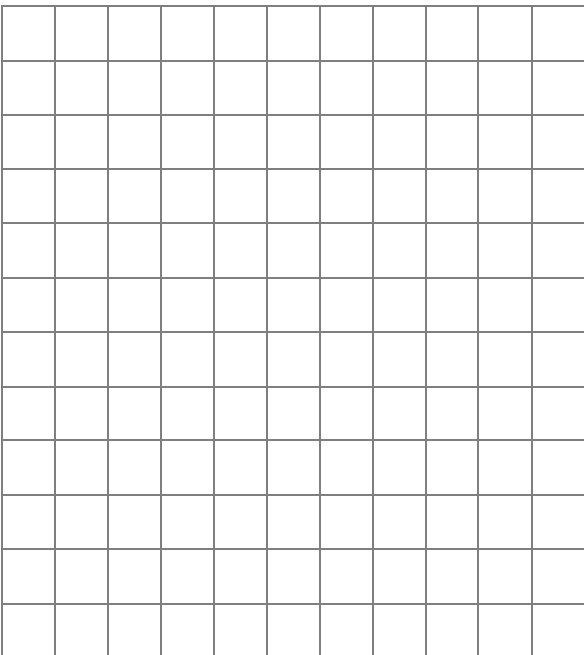
Potere _____

ATTACCO DIFESA

$$\square \bigcirc \square = \square$$

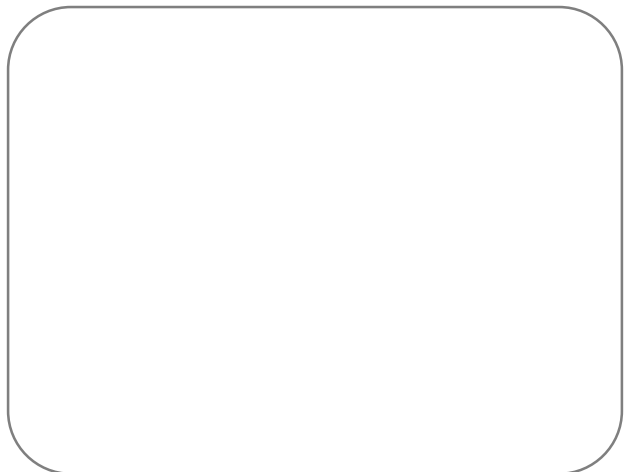
GORMITI CARD

QR Code



Nome _____

Popolo _____



Potere _____

ATTACCO DIFESA

$$\square \bigcirc \square = \square$$

GORMITI UN'ALTRA AVVENTURA

Gor-Gormiti

Lampi nel cielo a Gorm
è scoppiato uno **storm**,
ma Gorgon batte già
contro la libertà.

Vuole che le tribù
vivano in schiavitù,
ma c'è chi lotterà
e forse lo fermerà.

**When the Gormiti's lords
are defending this world**

Agrom li guiderà
con audacia e lealtà

ed il gruppo farà

tutto quel che potrà
per difendere la libertà.

Eh! Oh!

Gormiti un'altra avventura,
signori della natura.

La forza dei Gormiti:
restare sempre uniti.

Gormiti senza paura,
signori della natura.

Son generosi e arditi
i principi Gormiti.

Gor- Gormiti

GORMITI UN'ALTRA AVVENTURA

Gor-Gormiti

Lampi nel cielo a Gorm
è scoppiato uno **storm**,
ma Gorgon batte già
contro la libertà.

Vuole che le tribù
vivano in schiavitù,
ma c'è chi lotterà
e forse lo fermerà.

**When the Gormiti's lords
are defending this world**

Agrom li guiderà
con audacia e lealtà

ed il gruppo farà

tutto quel che potrà
per difendere la libertà.

Eh! Oh!

Gormiti un'altra avventura,
signori della natura.

La forza dei Gormiti:
restare sempre uniti.

Gormiti senza paura,
signori della natura.

Son generosi e arditi
i principi Gormiti.

Gor- Gormiti