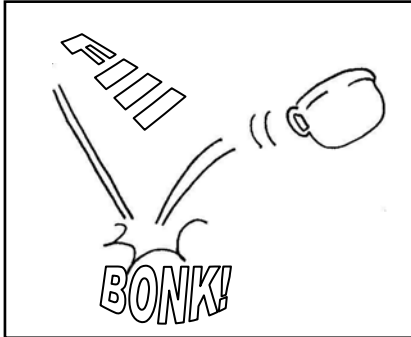


OGGETTI VOLANTI

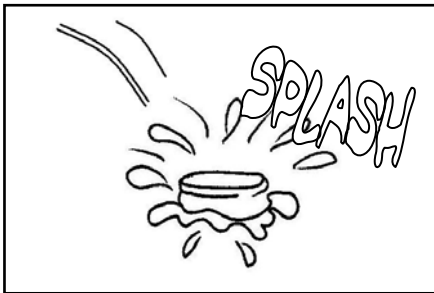
Il fumetto ti permette di evitare di scrivere molte parti descrittive e narrative del testo: esse sono ben sostituite dalle immagini.

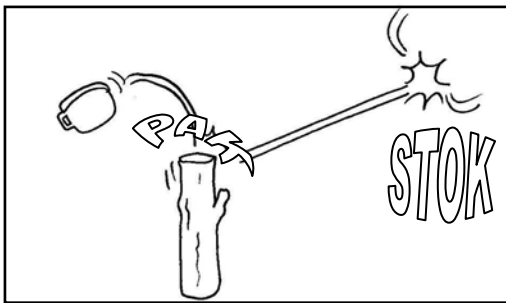
Anche i movimenti compiuti dai personaggi possono essere rappresentati: basta usare le **linee dinamiche**. Esse sono piccoli segni che hanno il compito di far visualizzare i movimenti: corse, cadute, tuffi, lanci, svenimenti, scontri... Aggiungendo alle linee dinamiche alcuni suoni onomatopeici e il giusto lettering (il tipo di carattere che si sceglie di usare) l'effetto movimento è completo.

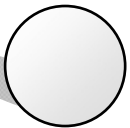
➤ Osserva ciò che accade a questo sfortunato vaso da notte e raccontalo accanto a ogni vignetta.











Ora disegna e fai muovere questa palla all'interno delle vignette sottostanti. Usa linee dinamiche e suoni onomatopeici per farle centrare il bersaglio, scoppiare, entrare in rete... Continua usando la fantasia.

