

IL FUMETTO



Il fumetto è un vero e proprio genere letterario; per creare un fumetto dobbiamo avere una storia, una sceneggiatura e dei disegni. Proviamo a creare un fumetto insieme!

Storia

In una piccola città, c'è una vecchia biblioteca che sembra essere stata dimenticata dal tempo. Due amici, Tino e Giulia, decidono di esplorarla durante una giornata di pioggia. Mentre si addentrano tra gli scaffali polverosi, scoprono un vecchio libro con una copertina strana. Appena lo aprono, il libro si chiude e si sente un rumore strano. Improvvisamente, una luce intensa riempie la stanza e appare un portale luminoso. I due amici, incuriositi e un po' spaventati, decidono di attraversarlo. Dall'altra parte trovano un mondo fantastico pieno di creature magiche e piante luminose. Dopo aver esplorato questo nuovo mondo, scoprono che il portale è unico e che possono tornare solo se risolvono un enigma lasciato da un antico mago. Risolvono l'enigma e tornano alla biblioteca, ma con una sorpresa: il libro è sparito e al suo posto c'è un messaggio che dice che il loro viaggio è solo l'inizio di una grande avventura.

Sceneggiatura in 11 Vignette

Tavola 1 (5 Vignette)

1. **Titolo IL LIBRO MAGICO** sull'inquadratura esterna della biblioteca
 - Descrizione: La vecchia biblioteca sembra abbandonata, con foglie secche davanti all'ingresso.
 - Didascalia: "In una piccola città, una vecchia biblioteca attende di essere scoperta."
2. **I due amici entrano nella biblioteca**
 - Descrizione: Tino e Giulia entrano nella biblioteca, guardandosi intorno con curiosità.
 - Dialogo: "Sembra che non ci sia nessuno qui."
3. **Scoperta del libro**
 - Descrizione: Tino trova il libro e lo mostra all'amica.
 - Dialogo: "Guarda questo! Sembra antico."
4. **Apertura del libro e apparizione del portale**
 - Descrizione: Giulia apre il libro, che si chiude subito dopo, e appare un portale luminoso.
 - Didascalia: "Un portale luminoso appare davanti a loro."
5. **Attraversamento del portale**
 - Descrizione: I due amici si prendono per mano e attraversano il portale.
 - Didascalia: "Si preparano a scoprire cosa c'è dall'altra parte."

Tavola 2 (6 Vignette)

1. Arrivo nel mondo fantastico

- Descrizione: I due amici si ritrovano in un mondo pieno di creature magiche e piante luminose.
- Didascalia: "Un mondo fantastico li accoglie con meraviglia."

2. Esplorazione del mondo fantastico

- Descrizione: I due amici esplorano il nuovo mondo, incontrando creature strane e meravigliose.
- Dialogo: "Questo è incredibile!" "Non ho mai visto nulla di simile."

3. Scoperta dell'enigma

- Descrizione: Trovano un antico pannello con un enigma scritto.
- Didascalia: "Ma scoprono che per tornare a casa devono risolvere un enigma."

4. Risoluzione dell'enigma

- Descrizione: I due amici lavorano insieme per risolvere l'enigma.
- Dialogo: "Se combiniamo le parole chiave, otteniamo la risposta!"

5. Ritorno al portale

- Descrizione: Dopo aver risolto l'enigma, tornano al portale.
- Didascalia: "Il portale si riapre... Si torna a casa!"

6. Ritorno alla biblioteca e messaggio finale

- Descrizione: Tornano alla biblioteca, trovano il messaggio che dice che il loro viaggio è solo l'inizio.
- Dialogo: "Questo è solo l'inizio...." "E noi siamo pronti per la prossima avventura!"

✍️ Possibile layout rimpicciolito delle 2 tavole. Non dimenticare di curare il lettering. Prendi 2 fogli A4, crea gli spazi delle vignette e... buon lavoro!

Tavola 1

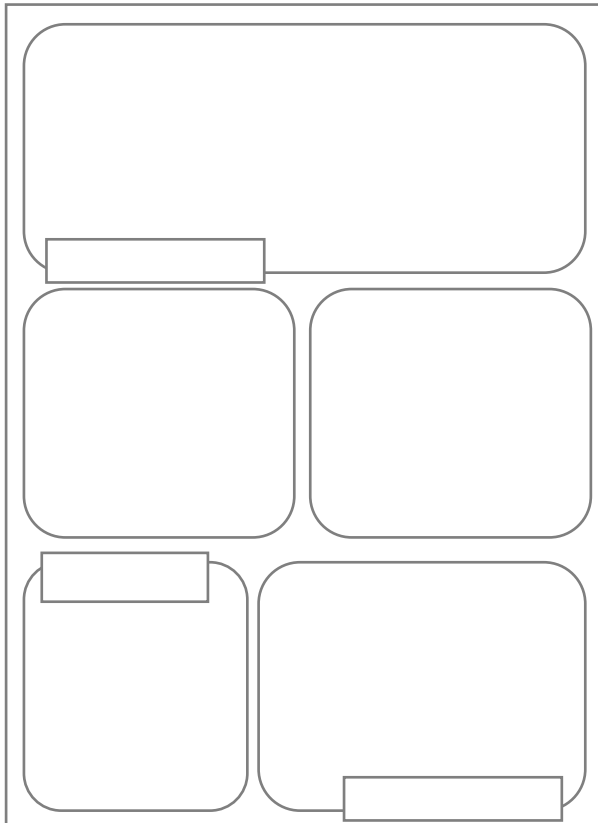


Tavola 2

